VARIABLES  
var name , lastName ….  
var age= 24;

Valores de variables  
name=”pedro”

lastName=”galvin”

Fullname= name+ “ “ +lastName

console.log(fullName);

\*JS es sensible a las mayúsculas y minúsculas\*

\*El orden de los string importan\*

Var datosPersonales = “edad”+ 3+4 ------- laconsola dira edad34

Var datosPeronales = 3+4 +“edad” ------- laconsola dira 7 edad

TYPEOFF

\*dará que tipo de variable es\*

OBJETOS

Var coche={

Marca: ‘seat’

Modelo: ‘leon’

};

Editar valores de objeto

coche.marca=”ford”

coche[“marca”]= “ford”

ALERTAS

\*Todas estas alertas detienen el script hasta que el usuario acepte\*

Alert(“Hola mundo”);

PROMPT

\* saldrá una ventana en el navegador donde escribir un texto es decir con un input\*

Var userName = prompt(“Introduce un nombre de usuario”)

En el caso de que se quiera que de valor a consola -> console.log(userName) y guardara los datos del input

\* saldrá una alerta de navegador\*

Alert(“Hola mundo”);

CONFIRM

\*saldrá un cuadro de aceptar o cancelar en el navegador\*

Var aceptarCondiciones = confirm (“¿Acepta las condiciones de contratacion?”);

Alert(aceptarCondiciones)

***Solo dará false o true***